

「動くフローチャート」サンプル集

Ver.20110822

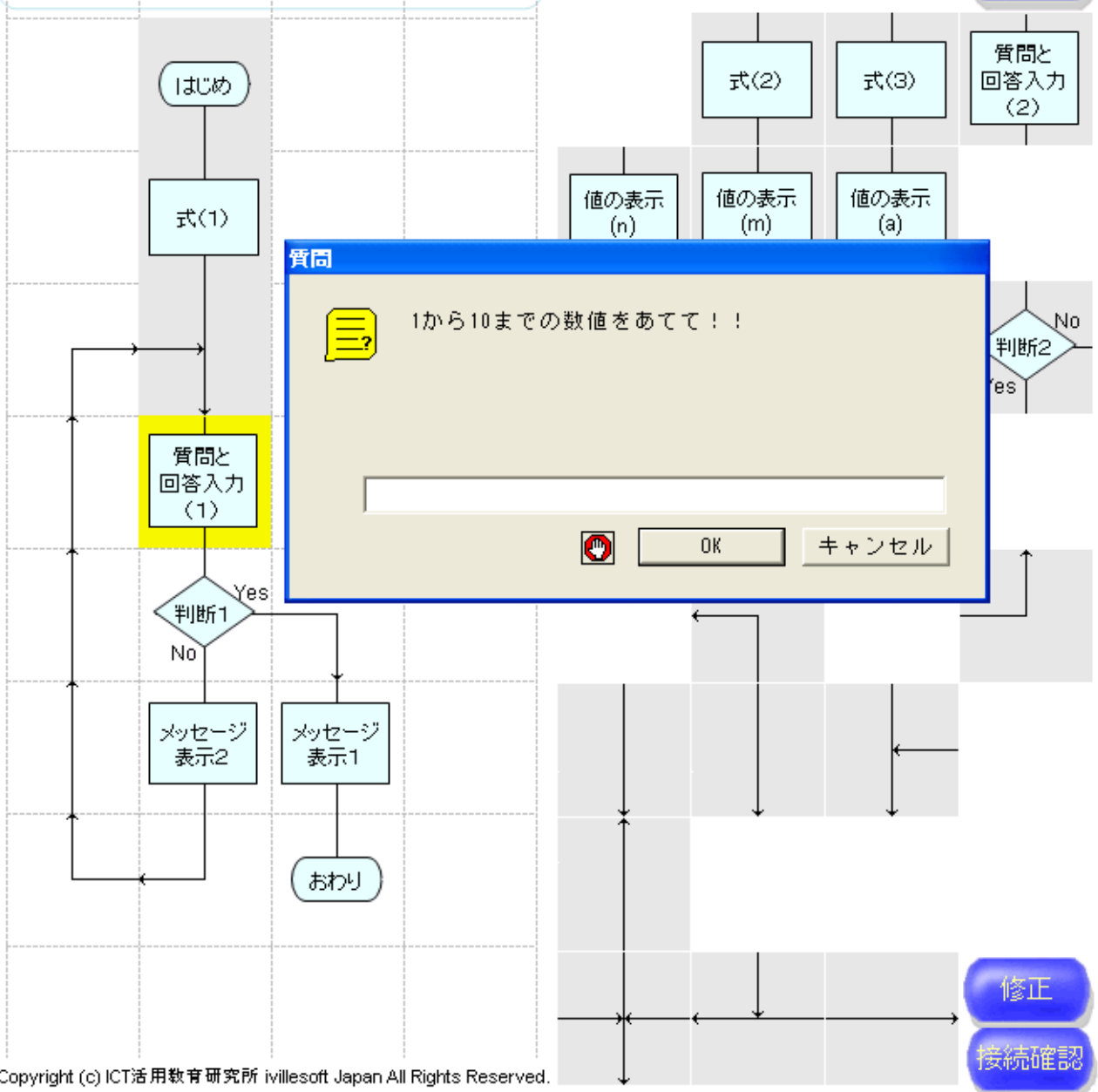
動くフローチャート0812.mwxで作成されています。
動くフローチャート0818.mwxでも稼働します。

8

質問1 1から10までの数値をあてて！！
質問2
式1 bは(らんすう10)+1
式2
式3
判断1 b = ans1
判断2
メッセージ1 あたり！！
メッセージ2 残念！！
メッセージ3

動

数あてゲーム (1)



質問

1から10までの数値をあてて！！

10

質問1 1から10までの数値をあてて！！

質問2

式1 bは(らんすう 10) + 1

式2

式3

判断1 $b = \text{ans1}$

判断2 $b > \text{ans1}$

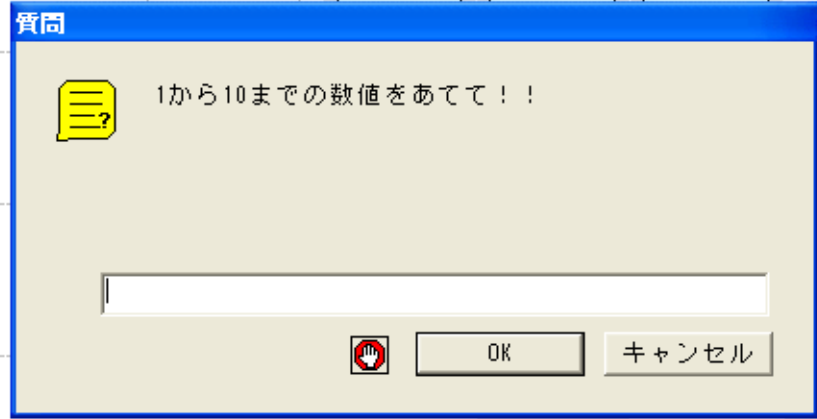
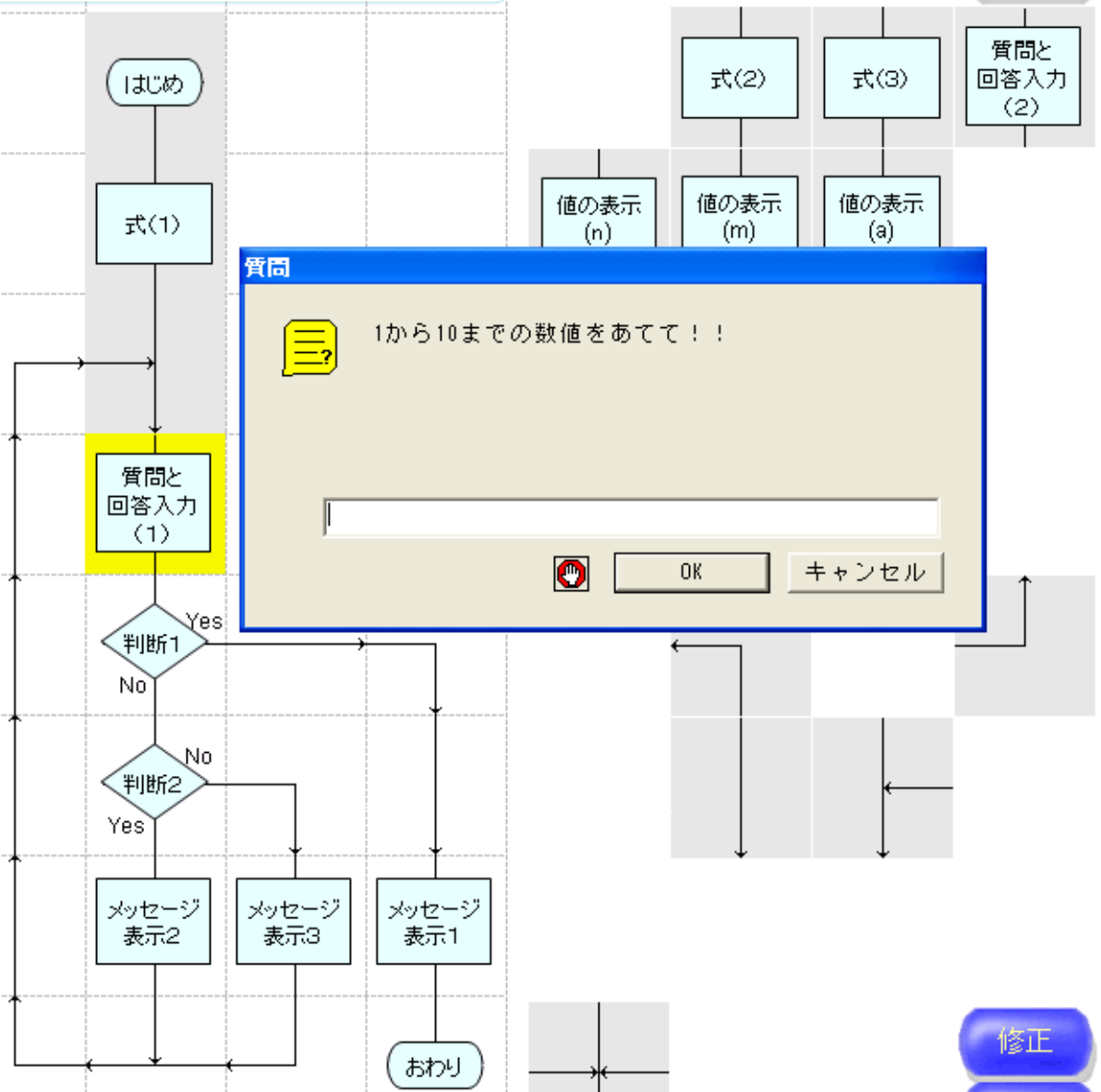
メッセージ1 あたり！！

メッセージ2 その値より大きいですよ！

メッセージ3 その値より小さいですよ！

動

数あてゲーム (2)



n m a

b ans1

ans2

質問1 晴、曇り、雨、晴れのち曇り、曇りのち晴、雨のち曇り

質問2

式1

式2

式3

判断1 あるか〃雨 ans1

判断2 あるか〃晴 ans1

メッセージ1 ピクニックに行こう！

メッセージ2 動物園に行こう！

メッセージ3 お家でビデオ鑑賞！

保存 呼出 処理速度 0

動

天気で行先を変える

スタート
おわり

今日の天気を教えてください。(晴、曇り、雨、晴れのち曇り、曇りのち晴、雨のち曇り)

OK キャンセル

はじめ

質問と回答入力(1)

判断2

判断1

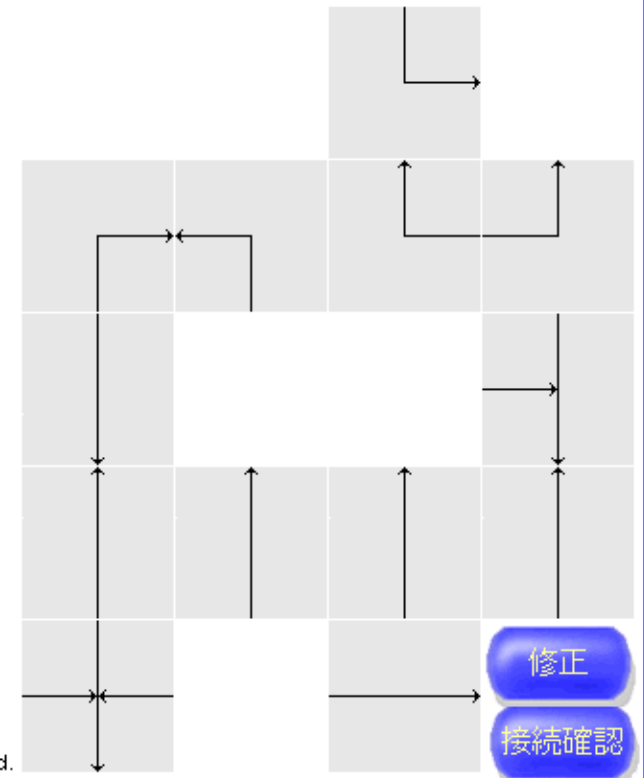
メッセージ表示1

メッセージ表示2

メッセージ表示3

おわり

質問と回答入力(2)



修正
接続確認

n m a

b ans1

ans2

質問1 【なぜなぜ】車が曲がる時、落と
して、ノって何んだ？

質問2 【なぜなぜ】ボウリングで3回連続
でストライクを出すとどうなる？

式1

式2

式3

判断1 ans1 = "スピード"

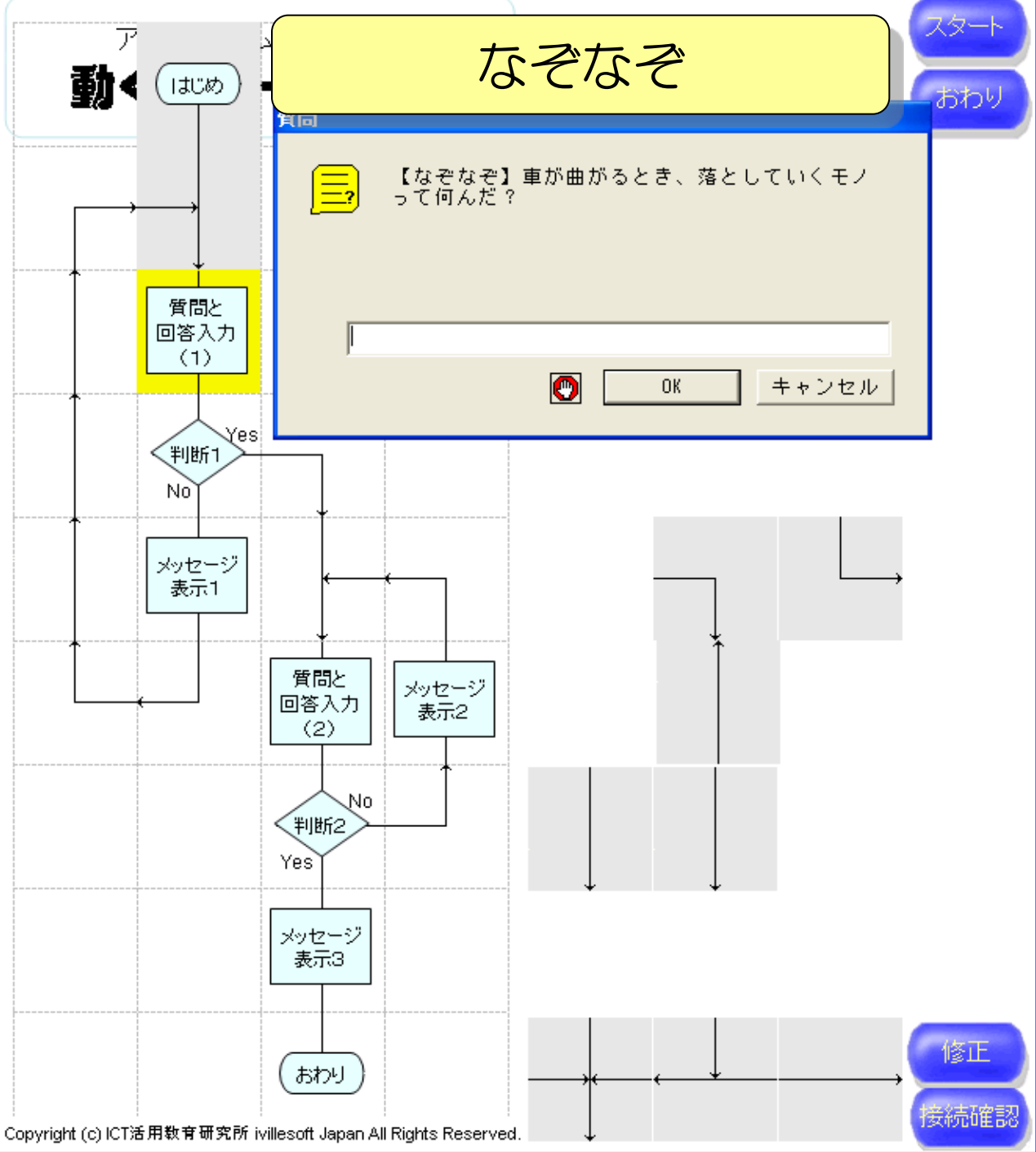
判断2 ans2 = "まぐれ"

メッセージ1 残念！ 安全運転をお願いします。

メッセージ2 ○○○でもいから、一度やってみ
たい。

メッセージ3 おぬしやるな！

保存 呼出 処理速度 1



n 101 m a 5050
 b ans1
 ans2

質問1
 質問2
 式1 aは 0
 nは 1
 式2 aは a + n
 nは n + 1
 式3
 判断1 n > 100
 判断2

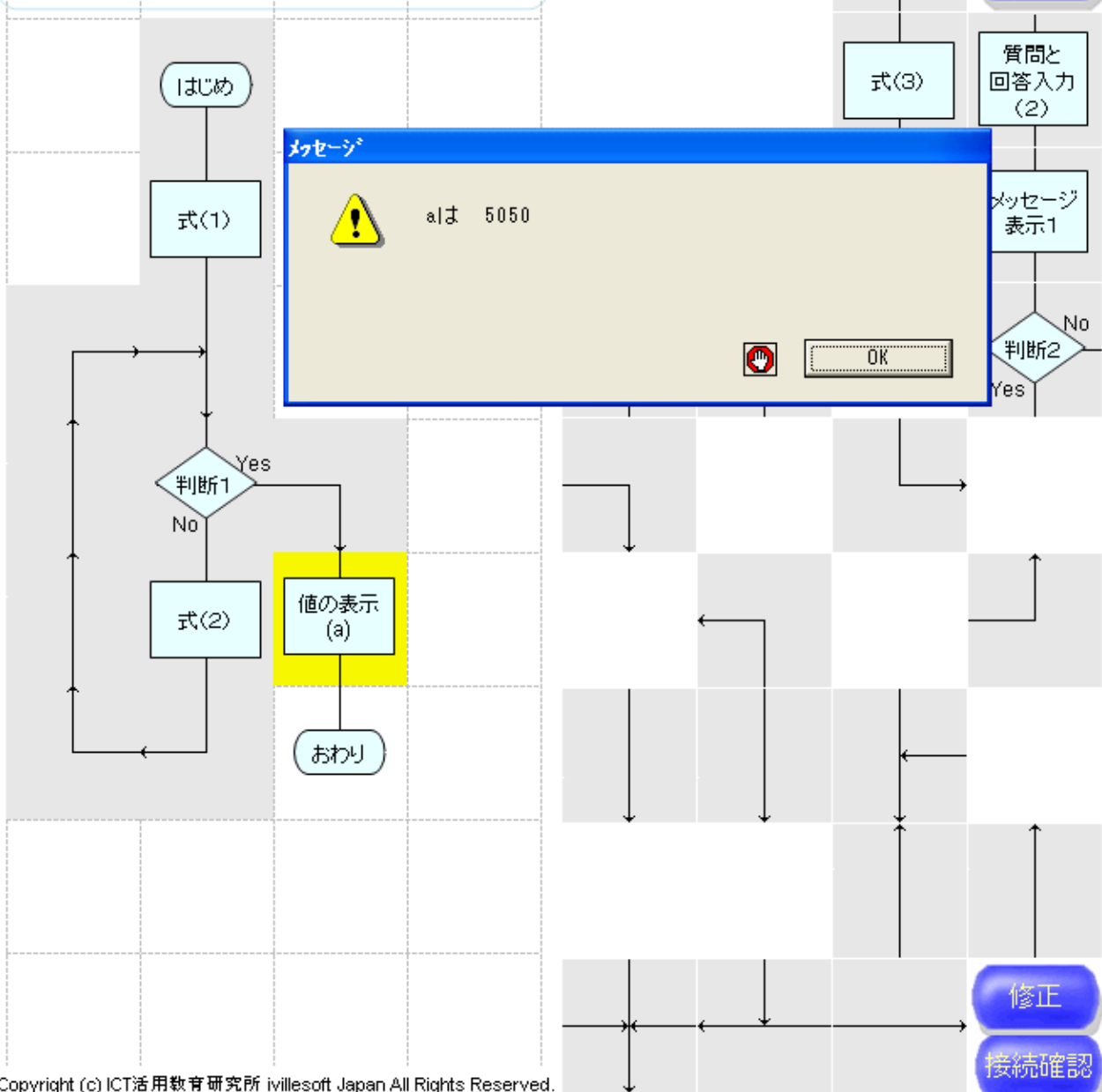
メッセージ1
 メッセージ2
 メッセージ3

保存 呼出 処理速度 0

動

1から100までの整数の和

スタート
 おわり



n 102 m a 2550

b ans1

ans2

質問1

質問2

式1 aは 0
nは 2

式2 aは a + n
nは n + 2

式3

判断1 n > 100

判断2

メッセージ1

メッセージ2

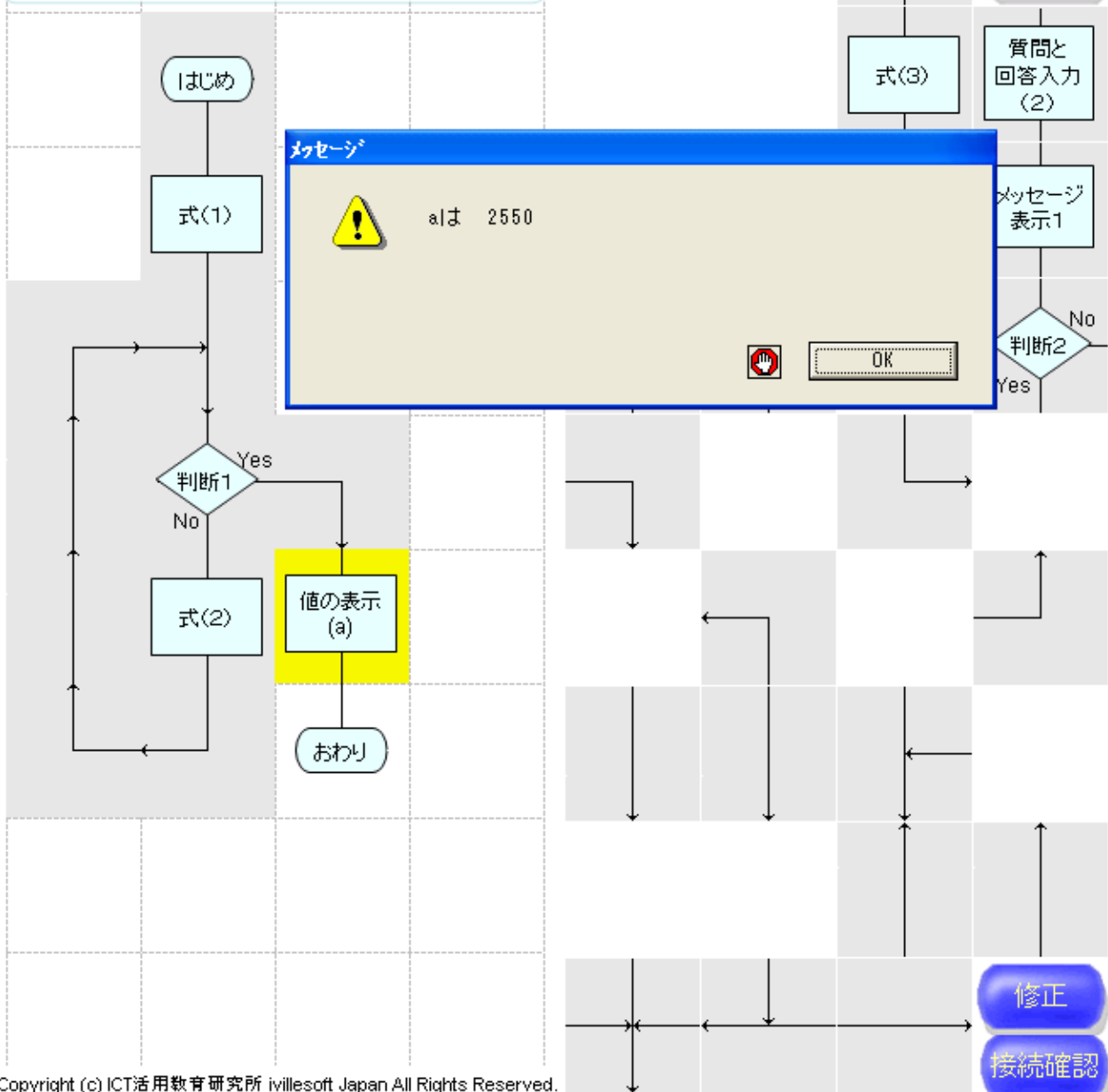
メッセージ3

保存 呼出 処理速度 0

動

1から100までの偶数の和

スタート
おわり



n 101 m a 2500
 b ans1
 ans2

質問1
 質問2

式1 aは 0
 nは 1

式2 aは a + n
 nは n + 2

式3

判断1 n > 100
 判断2

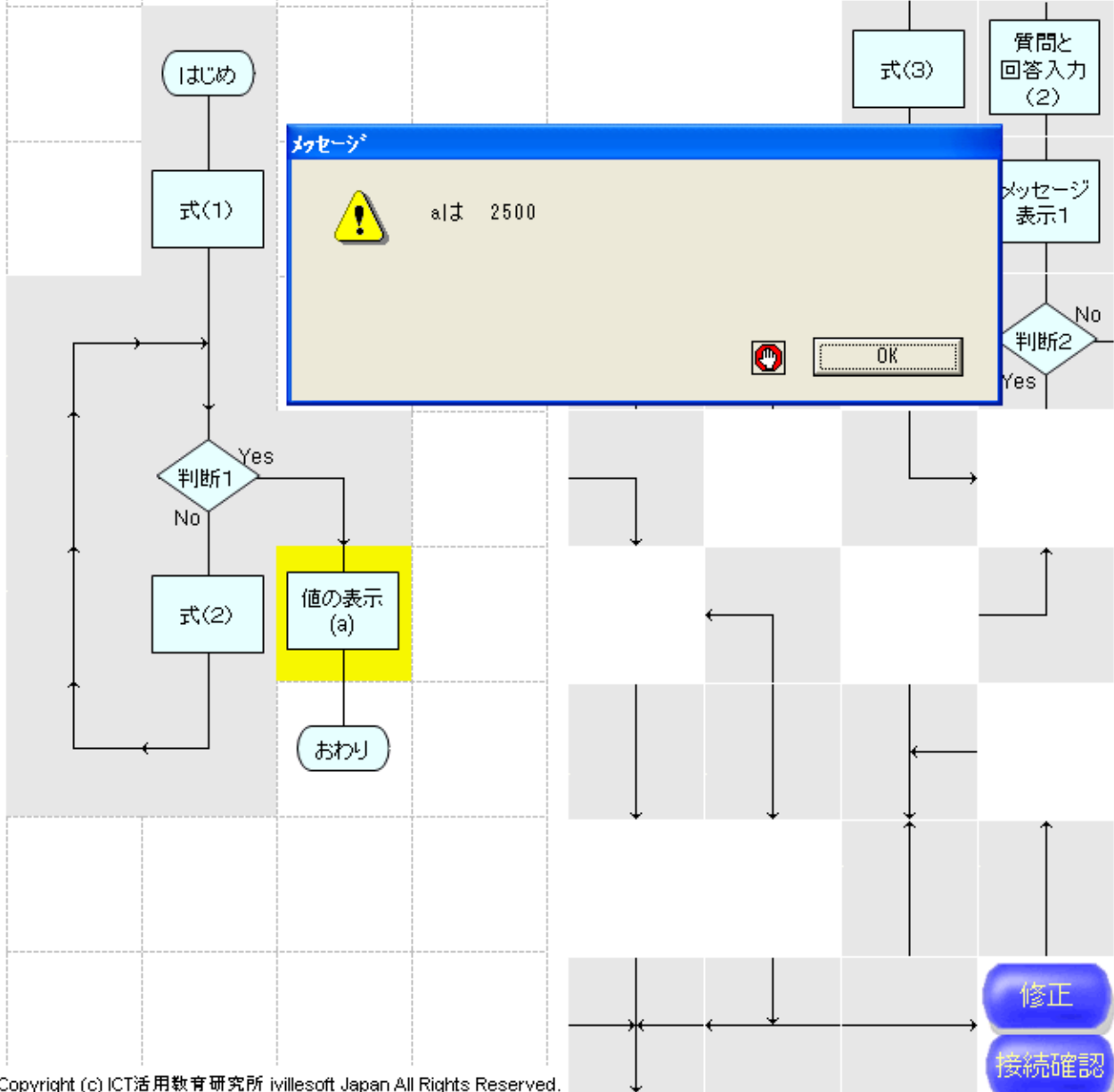
メッセージ1
 メッセージ2
 メッセージ3

保存 呼出 処理速度 0

動

1から100までの奇数の和

スタート
おわり



修正
接続確認

n m a

b ans1

ans2

質問1 1から指示した数までの整数の和
(\、奇数の和、偶数の和)

質問2

式1 nは 0 mは 0 aは 0
 bは 1

式2 nは n + b
 aは a + b
 bは b + 1

式3 mは m + b
 aは a + b
 bは b + 1

判断1 $b > \text{ans1}$

判断2 (あまり b 2) = 0

メッセージ1

メッセージ2

メッセージ3

保存 呼出 処理速度 0

